<u>Информационно-развивающее пространство</u> <u>Центр сюжетно-ролевых игр</u>

Виды	Личностный компонент	Познавательный	Коммуникативный	Регулятивный
деятельности	УУД	компонент УУД	компонент УУД	компонент УУД ^і
COBMECTHA	• развивать инициативу	• формировать более сложный	• формировать умение	• содействовать развитию
R	и творческое	способ построения игры -	коллективно строить и	длительных игр,
ДЕЯТЕЛЬНО	воображение,	совместное	реализовывать сюжет,	продолжающихся в
СТЬ	способность	сюжетосложение.	согласовывать	течение нескольких
	осуществлять свои	(коммуникативный,	индивидуальные игровые	дней, поддерживая
	замыслы	регулятивный);	замыслы;	интерес к начатой игре
	(регулятивный);	• развивать общие	• развивать описательную,	(личностный);
	• развивать	познавательные	инициативную, образную,	• формировать нормы
	нравственные чувства	способности (наблюдать,	эмоциональную речь	игровой деятельности
	и эмоции (любовь,	описывать, строить	детей;	(правила);
	ответственность,	предполагать);	• способствовать	• воспитывать желание
	гордость, стыд и др.).	• формировать умения	возникновению в игре	действовать по
		развивать сюжеты игр на	дружеских, партнёрских	правилам, соблюдать
		основе имеющихся знаний;	взаимоотношений и	их;
		• развивать инициативу и	игровых объединений по	• формировать позитивное
		творческое воображение,	интересам <i>(регулятивный,</i>	отношение к
		способность	личностный);	требованиям
		комбинировать	формировать умение	выполнения основных
		непосредственные	договариваться с другими	норм и правил
		жизненные впечатления и	детьми о совместных	поведения;
		знания детей, которые	действиях, согласовывать их	формировать умение
		приобретаются из разных	(регулятивный,	самостоятельно совершать
		видов деятельности;	личностный).	нравственно-
		• развивать представления о		направленные действия и
		безопасном использовании		поступки (личностный);
		окружающих предметов и		
		бережном к		
		нимотношении;		
		активизировать словарный		

		запас детей (личностный, коммуникативный).		
САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ	 поощрять умение выполнять в играх усвоенные правила (нормы социального поведения, дружеские партнёрские) (регулятивный); создавать условия для развития творческой инициативы, способности самостоятельно организовывать игры (коммуникативный); поощрять в реализации творческих замыслов; предоставить возможность проявлять свои творческие способности (коммуникативный); 	 создать условия для обогащения словаря детей (коммуникативный, личностный); способствовать реализации более сложного способа построения игры — совместного сюжетосложения(коммуни кативный); предоставить возможность по ходу игры подбирать, менять игрушки, предметы, обстановку с помощью разнообразного подсобного материала в соответствии с выбранной темой сюжета; 	 поощрять создание устойчивых игровых коллективов, объединённых общими интересами; поощрятьжелание совместно обдумывать содержание игр, согласовывать свои действия с участниками (личностный, регулятивный); создать условия для творческого самовыражения речевой активности детей; (личностный) 	 способствовать формированию умения самостоятельно и справедливо разрешать споры, поощрять привычку помогать партнёрам, радоваться их успехам (личностный, коммуникативный)

Примерный набор оборудования для центра сюжетно-ролевых игр

- ✓ Кукольный дом (макет) для кукол среднего размера, кукольный дом (макет, сборно-разборный, для мелких персонажей);
- ✓ Ящик с предметами-заместителями среднего размера, ящик с мелкими предметами-заместителями;
- ✓ Куски ткани, ковролина для моделирования пространства;
- ✓ Куклы и фигурки персонажей, отражающие различный возраст, половую и национальную принадлежность; представители разных видов профессий, условные и реалистичные;
- ✓ Фигурки животных взрослых и их детенышей;
- ✓ Куклы и фигурки, изображающие персонажей литературных произведений;

- ✓ Абстрактные игрушки;
- ✓ Наборы кукольной мебели (спальня, столовая, гостиная, школа и т.д.);
- ✓ Наборы посуды;
- ✓ Комплекты одежды;
- ✓ Игровые атрибуты: приборы и инструменты профессиональные принадлежности к сюжетным играм;
- ✓ Набор атрибутов для организации ролевых игр («Магазин», «аптека», «почта», «ателье» и т.д.);
- ✓ Предметы одежды;
- ✓ Разнообразные технические игрушки, выполненные из разных материалов;
- ✓ Транспорт наземный;
- ✓ Военная техника, строительная техника, сельскохозяйственная, космическая техника и т.д.;
- ✓ Наборы дорожных знаков;
- ✓ Игрушки-трансформеры;
- ✓ Игрушки-самоделки;
- ✓ Празднично-карнавальные игрушки.

i